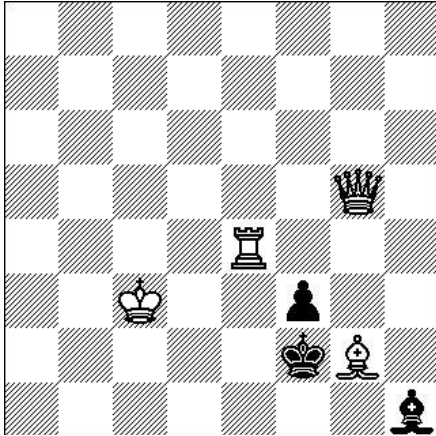


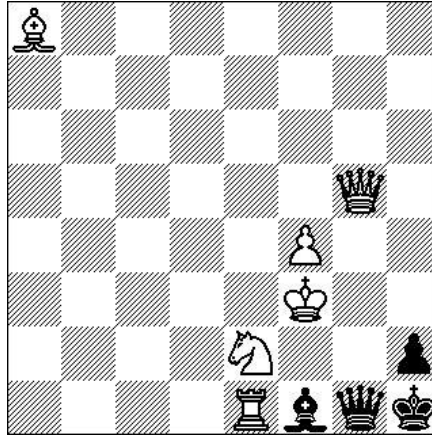
PIKARATKAISEMISEN P-KARJALAN MESTARUUS 4.12.2017

Tehtävä 1



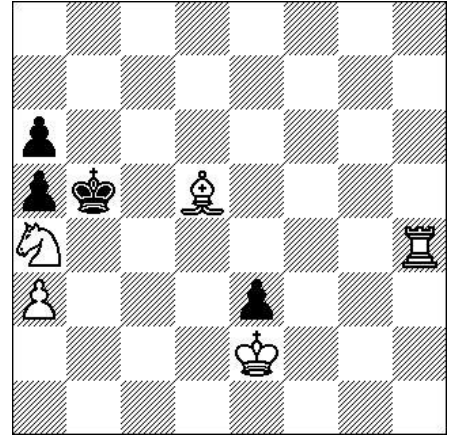
2 siirron matti (4+3)

Tehtävä 2



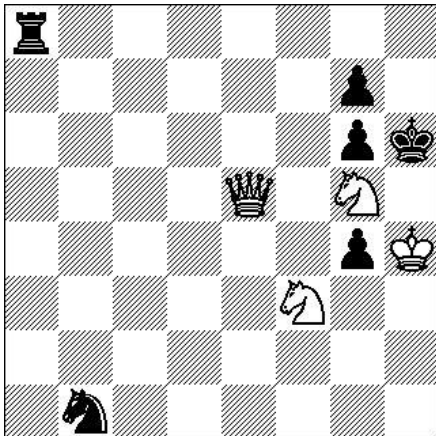
2 siirron matti (6+4)

Tehtävä 3



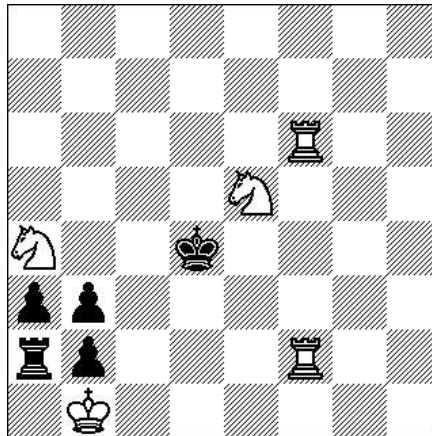
3 siirron matti (5+4)

Tehtävä 4



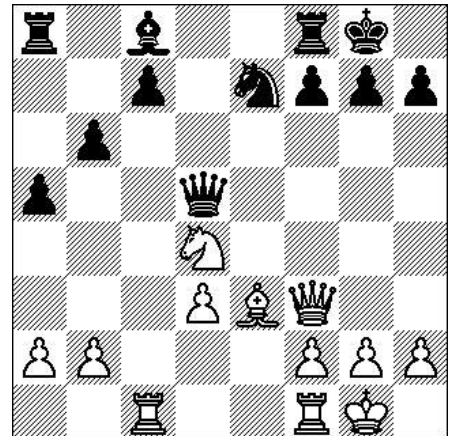
3 siirron matti (4+6)

Tehtävä 5



2 siirron itsematti (5+5)

Tehtävä 6



Sommitelma (12+12)

Ratkaisuohjeet:

Jokaisesta täydellisesti ratkaistusta tehtävästä saa **10** pistettä (maksimi **60**).

Oikean **aloitussiiron** esittämisestä saa **7-10** pistettä, oikean erilaisen muunnelman esittämisestä **1** pistettä jokaisesta. Muunnelmat johtuvat mustan erilaisista puolustussiiroista, jotka aiheuttavat valkealle erilaisen toisen siirron.

HUOM!!! Kaikissa tehtävissä väärän aloitussiirron ilmoittamisesta vähennetään 2 pistettä!

Jokaisessa tehtävässä valkea aloittaa!

Tehtävä 1: Ratkaisuksi riittää **aloitussiirron** ilmoittaminen. (10 pist)

Tehtävä 2: Ratkaisuksi riittää **aloitussiirron** ilmoittaminen. (10 pist.)

Tehtävä 3: On esitettävä **aloitussiirto** ja mustan eri muunnelmat, jotka aiheuttavat valkealle **erilaisen** toisen siirron.

Tehtävä 4: On esitettävä **aloitussiirto** ja mustan eri muunnelmat, jotka aiheuttavat valkealle **erilaisen** toisen siirron.

Tehtävä 5: On esitettävä valkean **aloitussiirto**, joka **pakottaa mustan** tekemään valkean toisen siirron jälkeen valkeasta matin.

Tehtävä 6: On esitettävä **siirtosarja**, joka johtaa valkean ratkaisevaan etuun.

Kilpailun voittaa suurimman pistemäärän saavuttanut. Samaan pistemäärään päässeiden sijoitus ratkaistaan **vähemmän aikaa käyttäneen** eduksi.

Tehtävien ratkaisuun on varattu **aikaa kaksi (2) tuntia** ja aika alkaa tuomarin käynnistäessä kellon.

Ratkaisut, joihin on kirjoitettu ratkaisijan nimi, on palautettava viimeistään, kun tuomari ilmoittaa ajan päättyneen.