

# Pudotuspeliparit selvillä

- Karjalainen

Joensuun Shakkikerhon 30+30 minuutin mestaruusturnaus on alkuerien osalta lähes valmis. Viimeiset parin viikon päästä pelattavat pelit eivät enää muuta kärjen osalta lohkojen loppujärjestyksiä.

Lohkovoittoihin pelasivat **Amjad Al Hajaj** ja **Marko Jönhede**.

Jönhede kohtaa puolivälierissä **Heikki Arpin** ja Al Hajaj **Olavi Riikosen**. Muut peliparit ovat **Tuomo Paulasto – Tapani Mustonen** ja **Juha Kettunen – Risto Niemelä**.

Puolivälieristä jatkaa se, joka pääsee ensin kahteen pisteeseen.

## Vuosikokous, pikashakkia ja puulaaki

Ensi maanantaina 20.11. kello 19 pelataan kaikille avoin JoeSK:n marraskuun pikashakki 5+5 minuutin ajoin.

11.joulukuuta kello 18 järjestetään Pohjois-Karjalan joukkuepuulaaki kolmimiehisille joukkueille.

Miettimisaika otteluissa on 15+15 minuuttia.

Virallisiksi joukkueiksi hyväksytään muun muassa työpaikka-, koulu-, seura- tai kerho-, kaupunginosa- ja kuntajoukkueet. Lisäksi joukkuetta vailla oleville pelaajille muodostetaan sekajoukkueita.

18.joulukuuta on joulukuun pikashakkiturnaus kello 19 ja sitä ennen kello 18 JoeSK:n syyskokous.

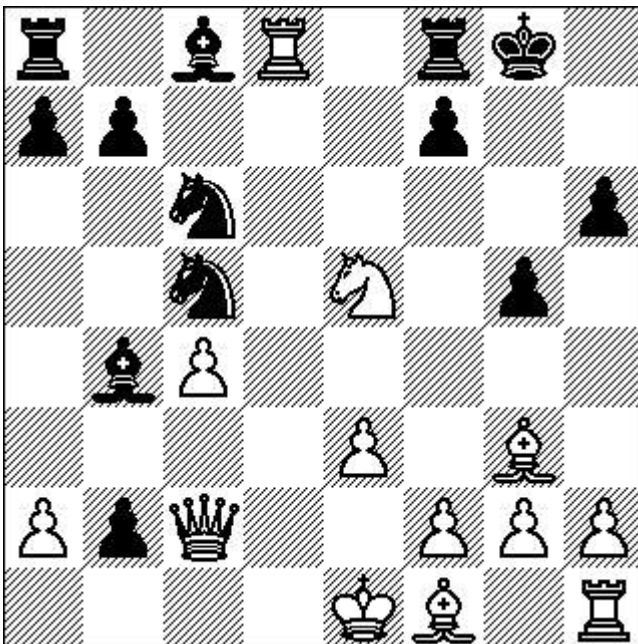
Kaikki tapahtumat ovat Joensuun ev.lut. seurakunnan puutarhakeskuksen kerhotiloissa, Rauhankatu 4.

## Viikon peli

Kiinalainen **Ding Liren** on kuluvana vuotena noussut lähelle shakin terävintä kärkeä. Hänen voittopeliään Kiinan liigassa maanmiestään **Bai Jinshia** vastaan on ihasteltu viime viikkona ja arveltu tuoreeltaan vuoden parhaaksi peliksi.

Bai-Liren, 0-1, Tianjin, 4.11.2017, nimzointialainen avaus (E21), kommentit Tapani Mustonen.

**1.d4 Rf6 2.c4 e6 3.Rc3 Lb4 4.Rf3 O-O 5.Lg5 c5 6.e3 cxd4 7.Dxd4 Rc6 8.Dd3 h6 9.Lh4 d5 10.Td1 g5 11.Lg3 Re4 12.Rd2 Rc5 13.Dc2 d4 14.Rf3 e5! 15.Rxe5 dxc3 16.Txd8 cxb2+!**



Musta uhraisi ensin sotilaan ja vaihtoi kuningattarensa torniin ja ratsuun tarkoituksenaan päästä metsästämään valkean kuningatarta upseereillaan. Valkeilla pelaava Bai olisi nyt säilyttänyt mahdollisuutensa tasaiseen peliin palaamalla tornillaan 17.Td2!. Dingin onneksi hän valitsi väärin.

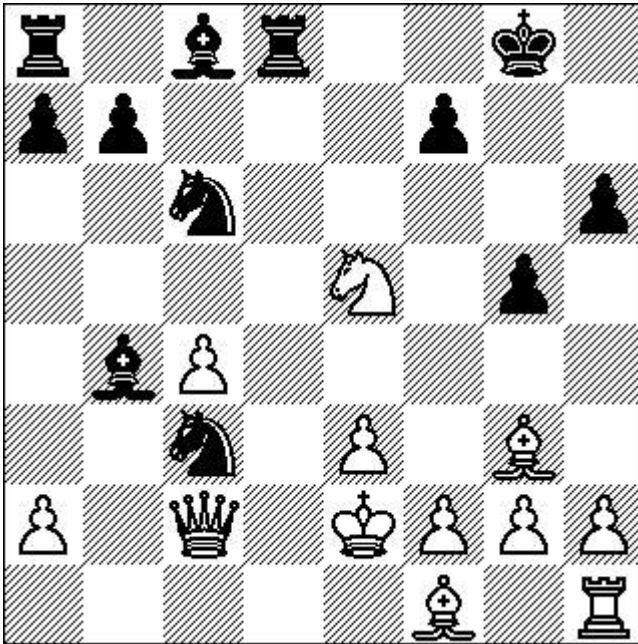
**17.Ke2? Txd8 18.Dxb2**

Parempi olisi 18.Rxc6

**18...Ra4!**

Suoraviivainen 18...Td2+? vesittäisi aseman tasaiseksi.

**19.Dc2 Rc3+!**

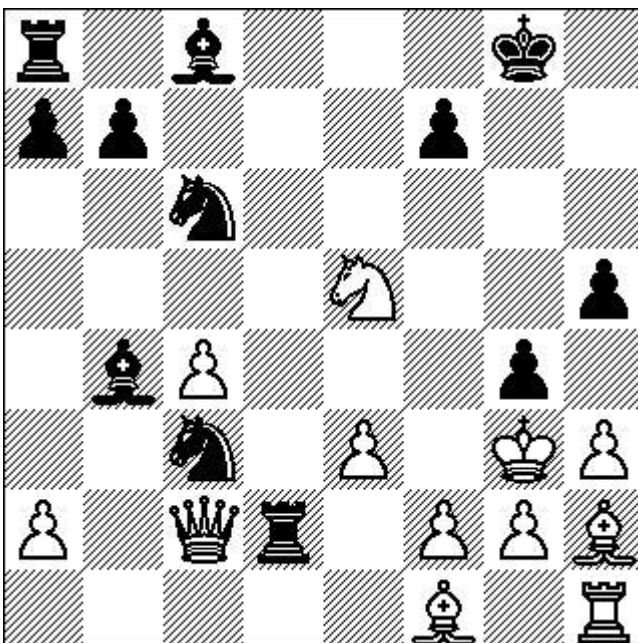


Valkean kuningas ajautuu mustan upseerien ja sotilaiden uhkausten kohteeksi ja samalla kuningatar jää sivuun tapahtumista. Jatkossa ratsuhaarukkauhkaukset nousevat isoon osaan.

**20.Kf3 Td4!**

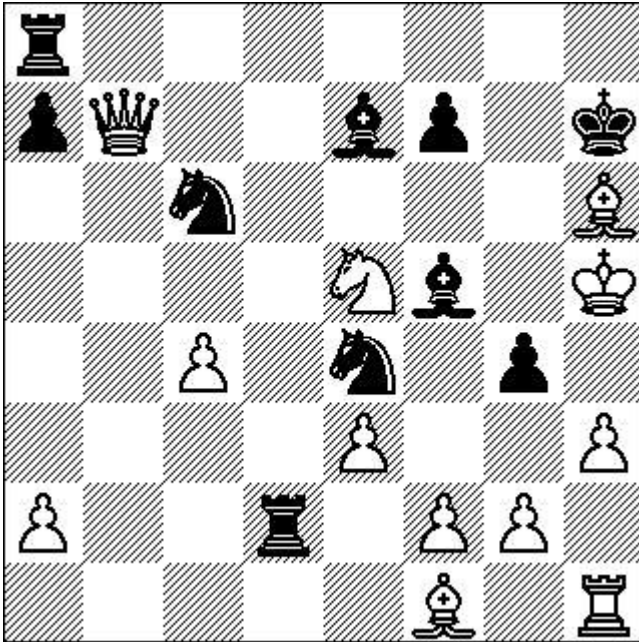
Tornia ei tietenkään voi ottaa ratsuhaarukan takia.

**21.h3 h5 22.Lh2 g4+ 23.Kg3 Td2!!**



Edelleen ratsuhaarukka uhkaa.

**24.Db3 Re4+ 25.Kh4 Le7+ 26.Kxh5 Kg7 27.Lf4 Lf5 28.Lh6+ Kh7 29.Dxb7**



Viimeiset näyttävät siirrot johtavat nopeasti mattiin.

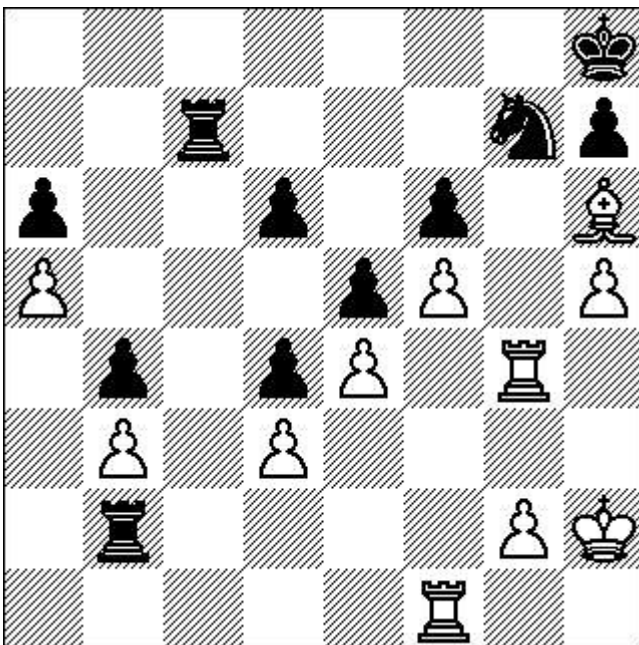
29... Txf2!! 30.Lg5 Th8 31.Rxf7 Lg6+ 32.Kxg4 Re5+ (0-1).

Katso peli Java laudalla alla olevasta JoeSK:n kotisivun linkistä:

<http://www.shakki.net/kerhot/JoeSK/viikonpelit/2017/js171114.htm>

### Sommitelma

ChessTempo (<http://chesstempo.com/chess-tactics.html>)



Sommitelma (VS) (11+11)

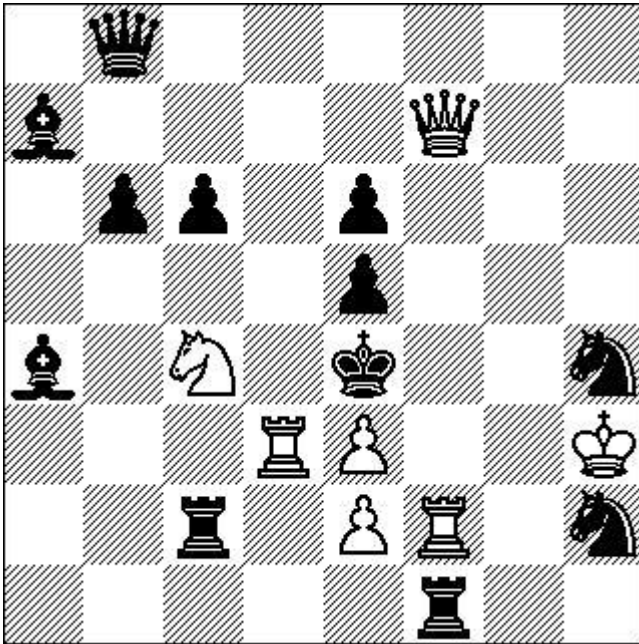
Mustan viimeisin siirto oli Tcxb2. Miten valkea jatkaa ja saa voittopelin?

**Ratkaisu:** 1. Tc1! Txc1 2. Lxg7+ Kg8 3. Lh6+ Kh8 4. Lxc1 ja valkealla on upseeri enemmän.

### Kuukauden tehtävä

Mikael Grönroos, Vaasa

Tehtäväniekka, 3/2017



2 siirron matti (7+12)

Oheinen, melko kinkkiseltä tuntuva 2-siirtoinen, on julkaistu Tehtäväniikka-lehden ensipainosiosiossa.

**Tehtävän ratkaisu:** 1. Dxe6 (uhkaa 2. Txc4#) 2. Dxc4#

1... b5 2. Dxc6#

1... c5 2. Dd5#

1... Dd8 2. Dxe5#

1... Rf5 2. Dxf5#

1... R4f3 2. Dg6# 1... R2f3 2. Dg4# 1... Td2 2. Rxd2# 1... Dd6 2. Rxd6# 1... Td1 2. Tf4#