

29.12.2003

Hyvää Uutta Vuotta shakin ystäville!

Shakkivuosi 2003 on takanapäin ja näin uuden vuoden kynnyksellä on vielä aika luoda pikainen katsaus edellisen vuoden tapahtumiin. Keväällä PoKS nousi muutaman vuoden tauon jälkeen onnellisesti sarjapeleissä takaisin 1.divisioonaan. Joukkueemme on nuorekas ja kehityskykyinen, joten sarjapaikan vakiinnuttaminen 1.divisioonassa on todennäköistä, jollei vielä ensi vuonna niin ainakin lähitulevaisuudessa. Myös monien nuorten pelitasossa ja vahvuusluvuissa tapahtui selvää kohennusta ylöspäin.

Kerhon toiminta on siis kaikin puolin ollut hyvissä käsissä, siitä voimme kiittää muutamia todella aktiivisia hallituksen jäseniä. Hallituksen kokoonpanossa tapahtui vuoden vaihteessa kuitenkin joitakin muutoksia. Jukka Aho (p. 040-8366693) siirtyi varapuheenjohtajaksi ja tilalle puheenjohtajaksi tuli Jani Väkevä (p. 040-5140105). Mika Kääriäisen tilalle sihteeriksi valittiin Antti Parkkinen. Hallituksessa jatkavat lisäksi Jukka Suninen ja Markku Yrjönen. Rahastonhoitajana jatkaa edelleen Teijo Oikamo mutta hallituksen ulkopuolella.

Koska kerhoiltojen osallistumisaktiivisuudessa on syksyllä ollut jonkin verran toivomisen varaa, päätettiin kerho-ohjelmaan tehdä muutama muutos. Mukaan otettiin ns. aktiiviturnaus kuukauden ensimmäisenä kerhopäivänä, jolloin kerhotoimintaan yritetään saada liikkeelle kaikkien aktiivipelaajien lisäksi passiivisemmatkin nappulanheiluttajat. Aktiiviturnauksissa jaetaan palkintoja ja paikalle yritetään houkutella myös lähikerhojen pelaajia. Joten muista merkitä ajat ylös kalenteriisi! Kerho-ohjelmaan lisättiin myös analysointipäivä, joilla pyritään kehittämään erityisesti avaus-, strategia- ja loppupelitaitoja...So be there!

Aktiiviturnaukset

Pohjois-Kymen Shakki ry:n kunnianhimoisena tavoitteenahan on kerhotoiminnan elvyttäminen ja shakin harrastuksen kehittäminen ja laajentaminen toimialueellaan. Yhtenä tavoitteen saavuttamiseen tähtäävänä toimenpiteenä PoKS:n hallitus on päättänyt järjestää kuun ensimmäisinä keskiviikkoina ns. **aktiiviturnauksen**, johon toivotaan osanottoa myös lähialueen kerhoista ja shakinharrastajista. Turnaus järjestetään tasotusajoin (tasa-ajoin 5+5 min) ja palkintoja jaetaan osanoton mukaan niin, että vähintään 80 % osanottomaksuista jaetaan palkintorahoina. 6.1 järjestettävän turnauksen voittajan palkinto on kuitenkin 20 euroa. Turnauksen osanottomaksu on 2 €, nuorille, opiskelijoille ja eläkeläisille kuitenkin 1 €. Tasotus määritetään pikapelivahvuuslukupien (selo, jos pikapelilukua ei ole tai harkinta) mukaan niin, että 100 pistettä merkitsee minuutin tasotusta. Suurin tasotus on kolme minuuttia (8 min vastaan 2 min). Seuraavat aktiiviturnaukset järjestetään 4.2., 3.3., 7.4., 5.5. ja 2.6.

Analyysipäivä

Uutena piirteenä kevään ohjelmassa esiintyy aktiivipäivien lisäksi analyysipäivät. Näiden kerhoiltojen tarkoituksena on analysoida kuun aikana kerääntyneitä sarjapelejä ja kuntaseitsikon mestaruusturnauksen pelejä. Tunnettuahan on, että parhaimpia tapoja kehittää omia shakillisia taitojaan on omien pelien analysointi ja mikä parempaa, jos peliasemia voidaan pohtia porukalla. Taktiset kuviotahan on helppoa käydä lävitse kotona tietokoneen kanssa, mutta strategiat ja loppupelit ovatkin jo toinen juttu. Mikään pakkohan omaa peliä ei ole tuoda analysoitavaksi, vaan voit tulla analysoimaan pelkästään muiden pelejä tai vaihtoehtoisesti pelaamaan perinteistä 15 min:n pelejä. Toivotaan aktiivista osallistumista!

Jäsenmaksu ja kerhon tuki

Ensi vuoden jäsenmaksu säilyy edelleen samana. Aikuisilta se on 20 euroa ja nuoret (1984 tai myöhemmin syntyneet), opiskelijat, varusmiespalvelusta suorittavat, työttömät ja eläkeläiset maksavat 10 euroa. Jäsenmaksu suoritetaan tilille **800012-70591044**.

PoKS myös tukee jäseniään. PoKS maksaa joukkuekilpailuihin matkat ja osanottomaksut. Majoituskuluista päätetään tapauskohtaisesti. Kilometrikorvaus on ensi vuonna 17 senttiä / km, jos joudut käyttämään omaa autoasi. PoKS tukee henkilökohtaisia kilpailuja. Osanottokuluista maksetaan kilpailuihin 50%, mutta maksimi henkilöä kohti on 50 euroa. Pyydä kilpailusta kuitti ja toimita se kerhon rahastonhoitajalle (Teijo Oikamo). Matkoja henkilökohtaisiin kilpailuihin ei makseta, joten kannattaa ajella muiden kanssa kimppakyydillä. Hyvin menestyneitä PoKSilaisia hallitus voi muistaa stipendillä.

PoKS ylläpitää jäsenrekisteriä. Muistathan ilmoittaa osoitteenmuutoksista!

Kerho-ohjelma

Tammikuu 2004

6.1	Keskiviikko	Aktiivipäivä
10.1	Lauantai	PoKS - I-HSK (JSM 1. div. lohko B)
14.1	Keskiviikko	Kuntaseiskan avoin mestaruus 1. kierros
18.1	Sunnuntai	Kuntaseiskan avoin mestaruus varapäivä
21.1	Keskiviikko	5+5 min. 1. kausikilpailu
28.1	Keskiviikko	Analyysipäivä tai 15+15 min

Helmikuu 2004

4.2	Keskiviikko	Aktiivipäivä (tasoituspeljä)
11.2	Keskiviikko	Kuntaseiskan avoin mestaruus 2. kierros
14.2	Lauantai	PoKS - LprSK (JSM 1. div. lohko B)
15.2	Sunnuntai	Kuntaseiskan avoin mestaruus varapäivä
18.2	Keskiviikko	5+5 min. 2. kausikilpailu
25.2	Keskiviikko	Analyysipäivä tai 15+15 min

Maaliskuu 2004

3.3	Keskiviikko	Aktiivipäivä (tasoituspeljä)
10.3	Keskiviikko	Kuntaseiskan avoin mestaruus 3. kierros
13.3	Lauantai	Remi - PoKS (JSM 1. div. lohko B)
14.3	Sunnuntai	Kuntaseiskan avoin mestaruus varapäivä
17.3	Keskiviikko	5+5 min. 3. kausikilpailu
24.3	Keskiviikko	Analyysipäivä tai 15+15 min
31.3	Keskiviikko	Erikoisilta esim. simultaani

Huhtikuu 2004

7.4	Keskiviikko	Aktiivipäivä (tasoituspeljä)
14.4	Keskiviikko	Kuntaseiskan avoin mestaruus 4. kierros
18.4	Sunnuntai	Kuntaseiskan avoin mestaruus varapäivä
21.4	Keskiviikko	5+5 min. 4. kausikilpailu
28.4	Keskiviikko	Analyysipäivä tai 15+15 min

Toukokuu 2004

5.5	Keskiviikko	Aktiivipäivä (tasoituspeljä)
12.5	Keskiviikko	Kuntaseiskan avoin mestaruus 5. kierros
16.5	Sunnuntai	Kuntaseiskan avoin mestaruus varapäivä
19.5	Keskiviikko	5+5 min. 5. kausikilpailu
26.5	Keskiviikko	Analyysipäivä tai 15+15 min

Kesäkuu 2004

2.6	Keskiviikko	Aktiivipäivä (tasoituspeljä)
-----	-------------	------------------------------

Pelipaikka: Kuusaan nuorisokerho, hotelli Sommelo vastapäätä. Keskusaukio 1 Kuusankoski

Pelikaika: Keskiviikkoisin kello 19.00

Internet: www.shakki.net/kerhot/POKS/

KUNTASEITSIKON 9. AVOIN MESTARUUSTURNAUS

Pelipaikka ja -aika: Mieluiten kausiohjelmassa olevana päivänä kerholla. Jos ei mahdollista pelaajat sopivat keskenään sopivan paikan ja ajan.

Ilmoittautuminen ja osanoton varmistus:

Kerhossa keskiviikkona 14.1.2004 klo.19.00 maksamalla osallistumismaksu tai etukäteen soittamalla Jani Väkevälle puh. 040-5140105, jos ensimmäisen kierroksen peliaika ei käy.

Pelimuoto ja -aika: 5-kierroksinen vajaakierroskilpailu. Pelipäivät löytyvät PoKSin ohjelmasta. Vain 1 peli/kuukausi. Pelit pelataan ajoilla 1h 15 min/40 siirtoa + 15 min.

Osanottomaksu: 4 euroa nuorilta, opiskelijoilta ja uusilta ei kerhopelaajilta. Muilta 6 euroa.

Palkinnot: 1. 50 euroa 2. 25 euroa ja 3. 10 euroa. Lisäksi palkitaan paras nuori (1984 tai myöhemmin syntynyt) ja paras tulokas, jos osanottajia kyseisiin sarjoihin on riittävästi. Turnauksen voittaja saa kiinnityksen kiertopalkintoon (kolmella kiinnityksellä omaksi).

Säännöt: Turnauksessa noudatetaan normaalin pitkän pelin sääntöjä (kerholla on säännöt nähtävänä). Peleistä on pidettävä pöytäkirjaa. Mahdollisissa kiistatilanteissa toivomme herrasmiessopimista pelaajien kesken. Jos pelaajat eivät pääse keskenään sopuun, PoKSin hallitus käsittelee kiistatilanteet.

Tiedote: Joka kierroksen jälkeen tehdään tiedote, josta selviää seuraavan kierroksen peliparit, edellisen kierroksen tulokset sekä kokonaistilanne.

Pelaamattomat pelit: Jos et pysty pelaamaan peliä varsinaisena pelipäivänä kerhossa, niin ilmoita asiasta vastapelaajillesi ja sovi uusi peliaika ja -paikka. Muuten häviät pelin. Oheisena kierrosten varsinainen pelipäivä ja viimeinen mahdollinen pelipäivä. Sen aikaisemmin saat uuden tiedotteen, mitä aikaisemmin pelit on pelattu.

kierros	pelipäivä	viimeinen pelipäivä
1. k	14.1	4.2
2. k	11.2	3.3
3. k	10.3	7.4
4. k	14.4	5.5
5. k	12.5	26.5

Tulokset: Voittaja tai tasapelin sattuessa valkea toimittaa välittömästi pelin päätyttyä pöytäkirjan kopiot Jani Väkevälle (varsinaisena pelipäivänä ne voi jättää kerholle).