

### **III-divisioonan nousukarsinnat**

Karsintaottelut noususta II-divisioonaan: Ottelut pelataan kahdeksassa (8) otteluparissa eli kaksitoista (12) lohkoittajaa ja neljä (4) parasta lohkokakkosta ovat karsinnassa.

Karsintaottelut pelataan viiden (5) pelaajan joukkuein. JSM-kilpailutoimikunta päättää otteluparit harkintansa mukaan, kun nousukarsintaan osallistuvat joukkueet ovat selvillä. Otteluparien määräytymisessä sovelletaan seuraavia periaatteita:

Otteluparien maantieteelliset etäisyydet pyritään minimoimaan. Alueellisuutta voidaan lisäksi huomioida, mutta saman lohkon joukkueet eivät kohtaa karsinnassa. Ottelupareissa otetaan mahdollisuuksien mukaan huomioon vahvuuskeskiarvo (matkaero alle 50 km) siten, että kaikki otteluparit olisivat toisiinsa nähden mahdollisimman tasapuoliset. Kotiedun saa joukkue, joka on matkustanut enemmän kauden aikana. Jos kuitenkin joukkueiden pelipaikat sijaitsevat alle 50 km etäisyydellä toisistaan, niin vähemmän matkustanut on kotijoukkue ja järjestää karsinnan. Mahdollinen yöpyminen huomioidaan tuplamatkana. Jos karsintaottelun matkustusetäisyys on muodostumassa kohtuuttoman pitkäksi, toimikunnalla on oikeus tehdä ”luovia puolivälin ratkaisuja” ottelun sijaintipaikan määrittämisessä.

Jos karsintaottelu päättyy tasan, vertailuna käytetään pysyvien SM-kilpailumääräysten kohdan 4.5 mukaista vertailua. Jos karsintaottelun kaikki pelit päättyvät tasan, ratkaistaan voittaja uusintaottelulla nopeammin ajoin. Joukkueet voivat yhdessä päättää uusintaottelun peliajan. Mikäli yhteistä päätöstä ei synny, ratkaisee kilpailun päätuomari asian.

Lohkokakkosten vertailu: Lohkokakkosista neljä (4) parasta valitaan seuraavin vertailukriteerein: lohkon kolmea parasta vastustajajoukkuetta (sijat 1., 3. ja

4.) vastaan: joukkuepisteet, maaliero, tehdyt maalit, korkeamman sijoituksen joukkuevoitto ja tarvittaessa arpa. Jos lohossa on tapahtunut joukkueluopuminen ja on yhteensä vähemmän kuin neljä joukkuetta, niin lohkon kakkonen ei pääse nousukarsintavertailuun.